

Historie a aktualizace verzí KitchenDraw.

Popsané změny a aktualizace posledních verzí najdete na konci dokumentu ... a jsou přeložené do ČJ. Ve verzích předchozích jsou přeložené jen nejdůležitější body a to počínaje verzí 4.1.

Originální text najdete v KitchenDraw v Menu *?/ Co je nového?...*

-----> Version 252b : 1998.06

1. Correction du dysfonctionnement du bouton "Par défaut" dans Scène/Dessin.
2. Amélioration du traitement du fichier NEWS.INI.
L'ancien traitement empêchait le serveur InSitu de détecter que la version était à jour.
3. Gestion des flashes d'information.
Au lancement d'InSitu, les nouvelles flashes d'information vous sont automatiquement présentés. La nouvelle commande *"?/Flash-info"* vous permet de relire les flashes d'information.
4. Description des évolutions d'InSitu.
La nouvelle commande *"?/Quoi de neuf dans InSitu ?..."* affiche la liste des nouveautés et des corrections d'anomalies.
5. Amélioration de l'import des fichiers DIV.
6. Correction d'une anomalie concernant les catalogues de complément cochés TTC mais ne contenant que des prix d'achat.

-----> Version 253 : 1998.09

1. Correction de l'erreur qui empêchait le chargement en une seule fois d'un grand nombre de fichiers depuis le serveur.
2. Traitement des chants de plan de travail dans la boîte de dialogue "Linéaires automatiques".
3. [Pose automatique des plans de travail "épi en L"](#).
4. Gestion des découpes de plan de travail sur des bas terminaux pan coupé autre que 45°.
5. Possibilité de poser un mur direct avec la souris quand l'équerre n'est pas active.
6. Ajout d'une icône pour la pose d'une flèche.
7. La proposition périodique de connexion au serveur n'est plus faite pour les utilisateurs qui n'ont pas le statut d'administrateur.

8. Après une mise à jour depuis le serveur, InSitu redémarre automatiquement et n'a plus besoin de redémarrer Windows.
9. Possibilité d'ouvrir un catalogue et de modifier les références, les codes, les prix et les prix d'achat. Voir la boîte de dialogue Configuration/Catalogues.
10. Possibilité de supprimer un catalogue. Voir la boîte de dialogue Configuration/Catalogues.
11. Choix de la langue de travail : français, anglais, allemand, etc. Voir la boîte de dialogue Configuration/Système.
12. Gestion correct du débord latéral pour les plans qui finissent sur un bas terminal pan coupé.
13. Ajout du bouton "Composants..." dans la boîte de dialogue "Commandes fournisseurs" pour pouvoir visualiser les composants choisis en option.
14. A elle seule, une remise faite au niveau de la scène ne provoquait pas le message "Enregistrer les modifications de la scène ?" au moment de la fermeture.
15. Correction du problème des composants qui devenaient indépendants.
16. Amélioration de l'ordre d'affichage des composants sélectionnables dans le chiffrage.

-----> Version 253b : 1998.11

1. Ajout de la commande "Fichiers/Commandes fournisseurs/Contrôler" qui permet de tester la validité de la scène sans avoir à générer le fichier de commande. Un bouton associé à cette nouvelle commande a été ajouté à la barre d'icônes paramétrable d'InSitu.
2. Intégration possible dans InSitu du "gestionnaire de commandes" de votre fournisseur, si celui-ci en possède un. Dans ce cas, la commande "Fichier/Gestionnaire des commandes" se transforme en sous-menu proposant la liste des gestionnaires de commandes disponibles. La commande "Autres" de ce sous-menu correspond alors au gestionnaire des commandes traitées directement par InSitu.
3. La marque InSitu n'est plus écrite sur les sorties "papier".
4. Correction de la numérotation des fichiers de commande générés par InSitu.
5. Mise à jour de l'allemand dans le dictionnaire des langues DICO.LNG.

-----> Version 253c : 1999.01

1. Affichage des totaux en euros dans les documents Word.
2. Affichage du nombre de points par article dans la commande fournisseur Word.
3. Ajout du norvégien dans le dictionnaire des langues.
4. Accès à MS-Word sur le disque D: pour la commande fournisseur.
5. Correction de la génération de 2 plans superposés pour certains bas d'angle.
6. Possibilité de saisir une valeur de devise supérieure à 1000.
7. Conservation de la rubrique d'un article libre venant d'un .SET.
8. Correction de la factorisation dans les documents Word.
9. Les informations commerciales ne sont plus modifiables dans la boîte de dialogue accessible par le bouton Détails... de la boîte Ouvrir.

10. Correction dans la pose manuelle de cote.

-----> Version 3.00 : 1999.11

1. Possibilité de dessiner des textures (matières) en perspective, élévation et vue de dessus.
2. Import de fichiers bitmaps au format .JPG.
3. Possibilité d'importer un fichier bitmap avec remplissage d'un gabarit.
4. Export de fichiers bitmaps au format .BMP et .JPG
5. Palette de textures gérable par l'utilisateur.
6. Pose plus facile des symboles techniques en élévation.
7. Cotation automatique de la position des symboles techniques en élévation.
8. Interface avec l'option "photoréalisme".
9. Interface avec le module de statistique.
10. Gestion améliorée de la TVA (type de TVA applicable au niveau de la scène + taux de TVA par rubrique)
11. Catalogues multilingues
12. Possibilité de changer un article de rubrique (dans la boîte de dialogue des attributs).
13. Affichage des icônes dans les menus.
14. Rotation par 45° au lieu de 90° des objets sélectionnés (avec le clic).
15. Gabarits : affichage en dynamique de la longueur de l'élastique.
16. Corrections an 2000 (semaine de décision, ...).
17. Amélioration de l'impression de l'image de synthèse (07/12/99).
18. Conservation du n° de devis pour une scène restaurée (21/12/99).
19. Correction dans la commande d'actualisation des prix.
20. Correction concernant les packs contenant des fichiers .REP (25/01/2000).
21. Correction du dessin des objets cachés (pointillés) en mode perspective réaliste.
22. Ajout du suédois dans le dictionnaire des langues DICO.LNG.
23. Amélioration des lissages et de la précision des décors en photoréalisme.
24. Correction pour le taux de TVA à 19,6 (21/03/00).
25. Correction concernant l'orientation des textures des articles en symétrie G/D (13/04/00).
26. Possibilité d'indiquer le taux de TVA utilisé pour les prix de vente TTC dans un catalogue de complément (19/06/00).
27. Ajout d'une colonne "Métier" dans la boîte de dialogue "Catalogue de complément" (19/06/00).
28. Correction concernant le changement de prix d'objets factorisés (04/09/00).
29. Catalogues de complément : initialisation du métier pour les nouvelles lignes (13/09/00).
30. Correction au niveau de la sauvegarde d'un catalogue de complément après un changement de métier (25/09/00).

-----> Version 3.50 : 2000.11

1. Lors de la création d'une nouvelle scène, l'assistant de pose de murs permet de créer des coins de type "Rectangle", "Biseau" ou "Arrondi".
2. L'archivage, la restauration et la suppression de scènes se font directement dans la boîte de dialogue d'ouverture de scène.

3. Le bouton "Détails..." de la boîte de dialogue d'ouverture de scène permet à nouveau de modifier certaines informations de la scène sans avoir à la charger dans InSitu.
4. Le bouton "Statistiques..." de la boîte de dialogue d'ouverture de scène permet d'accéder à une boîte de dialogue affichant des statistiques par cumul sur Vendeur, Site, Etat, Sujet, Catalogue, Modèle, Code postal ou Société.
Les scènes prises en compte pour ces statistiques sont celles qui sont cochées dans la colonne "Stat."
5. La sélection des scènes visibles dans la boîte de dialogue d'ouverture de scène peut se faire sur la date de création, de modification ou d'acceptation.
6. La sélection multiple de scène dans la boîte de dialogue d'ouverture de scène pour l'archivage, la restauration ou la suppression est possible. La touche CTRL permet de sélectionner (ou désélectionner) une scène. La touche SHIFT permet de sélectionner un ensemble de scènes consécutives.
7. La nouvelle méthode de pose des murs permet de poser une suite de murs en indiquant de façon précise leur longueur et l'angle pour chaque coin.
8. Ajout de la commande "Poser/Cotes sur gabarit" qui pose des cotes du type souhaité sur le ou les gabarits existants.
9. Remplacement de la commande "Sélection/Ajuster sur l'équerre" par la commande "Sélection/Déplacer..." qui permet de déplacer les objets sélectionnés en indiquant un point de départ, un point d'arrivée et une distance. Cette commande fonctionne aussi en élévation et en perspective.
10. Ajout de la commande "Sélection/Faire pivoter..." qui permet de faire pivoter les objets sélectionnés en indiquant un point servant de pivot puis un point de départ et un point d'arrivée.
11. Ajout de la commande "Sélection/Retourner..." qui permet de retourner les objets sélectionnés par rapport à un axe de symétrie. Le sens (ou ferrage) des objets est également symétrisé. Un objet en sens gauche est changé en un objet en sens droit et inversement.
12. Ajout de la commande "Objet/Appliquer le gabarit" qui permet d'appliquer le gabarit existant à l'objet actif. Cet objet doit être de type "plan" ou de type "linéaire".
13. Rationnalisation des accélérateurs "clavier" pour choisir le type de vue.
Chiffrage : F9
Vue de dessus : F10
Elévation filaire : Alt+F11
Elévation réaliste : F11
Perspective filaire : Alt+F12
Perspective réaliste : F12
14. En mode chiffrage, la commande "Edition/Copier tableau" respecte les descriptions multi-lignes pour un "collage" dans Excel.
15. La pose d'un objet par "glisser/lâcher" et le déplacement à la souris des objets sélectionnés sont maintenant possibles en perspective filaire et en perspective réaliste.
16. Ajout du menu Gabarit qui reprend toutes les commandes disponibles de la boîte de dialogue Gabarit.
17. Ajout de la commande "Gabarit/Générer rectangle" qui permet de saisir un gabarit de forme rectangulaire simplement en indiquant deux points avec la souris. Cette

commande fonctionne en vue de dessus et en élévation.

18. Ajout de la langue tchèque (CZE) dans le dictionnaire DICO.LNG.
19. Ajout de la commande "Configuration/Catalogue/MobiScript..." qui permet de créer ou de modifier un catalogue.
20. Dans la boîte de dialogue "Photoréalisme" accessible par "Configuration/Photoréalisme final..." deux paramétrages ont été ajoutés :
 - 1) "Atténuation de la lumière" qui permet d'atténuer automatiquement la lumière directionnelle quand on calcule une image photoréaliste pour éviter une surexposition due aux ampoules ou aux spots.
 - 2) "Lampe automatique" permet d'ajouter automatiquement une lampe au centre de pièce pour pouvoir calculer une image photoréaliste facilement.
21. L'aide accessible par "?/Aide..." est désormais sous forme de pages Internet.
22. La boîte de dialogue "Liste des fournisseurs" permet maintenant d'accéder à la configuration des fournisseurs de tous les sites qui ont été créés.
23. L'impression en mode "textures" se fait désormais en vectoriel et non plus en résolution x1, x1,5, x2 ou x3.
24. La boîte de dialogue "Fournisseur" de paramétrage d'un fournisseur permet de renseigner une adresse e-mail pour la transmission du fichier de commande.
25. Suppression d'un message intempestif dans la boîte de dialogue des articles libres.
Amélioration de la gestion de la percussion des objets dans un coin de mur avec une découpe rectangulaire.
Correction dans la numérotation des fichiers scène. (05/12/00)
26. Correction concernant le chargement de certaines scènes. (15/12/00)
27. Colonnes des prix des catalogues de complément avec 9 chiffres devant la virgule au lieu de 5.
28. Ajout de la commande Prix dans le menu contextuel des objets.

-----> Version 3.50b : 2001.01

1. Cette nouvelle version peut fonctionner en mode Temporis SANS CLE PHYSIQUE !
Sans clé physique, si le nombre d'unités de temps est à 0, il est encore possible de travailler en chiffrage ! Le logiciel "InSitu Chiffrage" n'a donc plus de raison d'être.
2. Correction d'une erreur d'affichage dans la barre de status.
3. La restauration de scène est autorisée après la période gratuite.
4. Correction concernant le message "Erreur système 12" lors d'une restauration. (28/06/2001)
5. Correction du tri des dossiers dans la boîte de dialogue "Ouvrir". (12/09/2001)

-----> Version 4.00 : 2001.11

1. Version 32 bits de 2 à 10 fois plus rapide selon les traitements.
2. Le réglage de l'imprimante dans InSitu, ne modifie pas le réglage au niveau Windows. Le réglage fait dans InSitu ne dure que le temps de l'exécution d'InSitu sauf pour le choix de l'imprimante et l'orientation "Portrait" ou "Paysage" qui sont mémorisés dans le SPACE.INI. Attention : toutes

les sorties en mode texte faites par InSitu, utilisent l'imprimante par défaut de Windows et sont mises en mode "Portrait".

3. Nouveaux systèmes d'unité de mesure :
 - mm : précision de travail par mm et affichage en mm
 - cm : précision de travail par mm et affichage en cm
 - mm (2 mm) : précision de travail par 2 mm et affichage en mm
 - cm (10 mm) : précision de travail par 10 mm et affichage en cm
4. La fonction de détection des percussions a été optimisée pour rendre les déplacements ou les duplications à la souris de nombreux objets beaucoup plus rapide.
5. Colonne de pourcentage dans la boîte de dialogue des catalogues de complément. Cette colonne permet de calculer un prix de vente à partir d'un prix d'achat ou l'inverse en fonction de 2 cases à cocher. Une zone d'edit permet également de remplir la zone sélectionnée avec une valeur (numérique ou texte). Le bouton "rechercher" fonctionne maintenant comme dans MobiScript.
6. Import AMK dans la boîte de dialogue des catalogues de complément.
7. Ajout d'une fonction de pose automatique de carrelage au mur (calpinage).
8. Fonctions d'interfaçage DDE.
9. Export en mode XML.
10. Suppression du plantage dans les drivers de fax au lancement d'InSitu. (29/03/2002)
11. L'effet de la case "Sur meuble" de la boîte "Profil client" sur un article libre change en fonction de la rubrique choisie pour celui-ci. Elle a un effet pour les rubriques de type meuble uniquement.
12. Correction du bug qui provoquait un plantage lors de la pose interactive de murs.
13. Possibilité de transmettre le fichier de commande par email.
14. Correction de l'export DXF pour Autocad 2000 (03/09/2002).
15. Correction dans le chargement d'une scène utilisant un groupe de prix modifié.

-----> Version 4.10 : 2002.06

1. Possibilité de gérer des prix d'achat et des prix de vente dans un catalogue. Un caractère '@' au début du libellé d'un article dans le chiffrage indique que cet article possède un prix d'achat et un prix de vente (recommandé).
2. Possibilité d'importer les prix d'un fichier au format AMK depuis MobiScript.
3. Fonction Nomade
Dialogové okénko "Konfigurace/Systém" obsahuje dvě záložky s jedním sloupcem "Synchronizováno" nezávislými. Tato políčk umožní zvolit směr zkopírování souborů .

Standardní nastavení je následující :

	Adrsáře místní	Adresáře síťové
Catalogues (.CAT)	X	
Scènes (.SCN)	X	X
Winword (.EXE)		
Documents (.DOC)		

Base (.CFG)	X
Commandes (.TXT)	
Textures	X
Gestion	

Když se uživatel připojí s notebookem k síti a spustí program, Sít'ové adresáře se stanou pracovními, a jejich scény(modifikované nebo nové) jsou zkopírovány na server a scény (modifikované nebo nové) kolegů jsou zkopírovány na notebook.

Katalogy, soubory .sup, soubor insitu.cfg a textury ((modifikované nebo nové) jsou rovněž zkopírovány na notebook.

Během práce v modu "připojeno na síť" scény jsou aktualizované jak na serveru, tak v notebooku.

Příkaz "Synchronizovat adresáře..." byl přidán pod "Konfigurace/Správa" k umožnění spuštění synchronizace po zavedení katalogů, dokumentů nebo dalších na server .

4. Possibilité de mettre des commentaires dans un script de MobiScript grâce au mot-clé @comment.
5. Un clic droit dans la liste des blocs de la boîte de dialogue "Articles" donne accès à la fiche produit du bloc sélectionné (si l'url de cette fiche a été renseignée dans le catalogue).
6. Ajout d'une colonne dans le tableau du chiffrage permettant de visualiser et de modifier le nombre de points d'un article.
7. Vizualizace a export dílců . (Pro katalogy vytvořené k tomuto účelu).
8. Vizualizace a export kusovníku . (Pro katalogy vytvořené k tomuto účelu).
9. Když se umístí objekt z katalogu, který není přidělen dodavateli , objeví se dialogové okénko kde je možné udat hodnotu bodu, koeficientu nákupu , prodeje mini a prodeje doporučeného. Pour un catalogue générique où les prix sont à zéro, cette boîte de dialogue n'apparaît que quand on donne un prix en point à un article pour ne pas gêner la conception d'une scène qui ne serait que graphique.

-----> Version 4.50 : 2003.10

1. Dessin des composants dans la pré-visualisation de la boîte des "Articles".
2. Import souborů 3DS do MobiScriptu.
3. Import de fichiers VDDK pour les catalogues de complément.
4. Možnost zaslat report o anomáli mailem.
5. Obklady umístěné automaticky na zeď jsou s ní vázány. Příkazy "Zrušit", "Skrýt", "Odkrýt", "Přemístit", ... aplikované na zeď jsou přeneseny i na obklady.
6. Během synchronizace katalogů, soubor "catalogs.lst" a soubor tex "*.txt" jsou rovněž synchronizované.
7. Ajout d'une case à cocher "Mettre à jour les répertoires locaux avant de quitter le programme" dans

la boîte de configuration "Système".

8. Utilisation des nouveaux drivers SmartKey pour une installation plus facile des clés USB.

9. Amélioration du lien avec les logiciels de gestion.

10. Possibilité d'annuler une synchronisation des répertoires en cours de route.

11. Možnost adaptace exportu dílců na všechny SW na nářezný plán.

12. Příkaz pomocí ikony "nahradit selektovaný objekt"(dvě zakulacené šipky) je funkční na všechny selektované objekty a ne pouze na objekt aktivní (velmi zajímavé např.pro obklady neb dlažbu). Vhodné s kombinací klávesy F4, kterou selektujete všechny shodné objekty s objektem aktivním, viz položka 20.

13. Suppression du gabarit après la pose dans un gabarit de carreaux.

14. Nahrazení obkladů, / dlaždiček : když není šablona viditelná, nahradí se pouze prvky selektované .

15. Možnost definování dlažek pouhým přemístěním myši do tabulky Obklady automaticky

16. Zobrazení adresáře souboru scén k informaci o tom, zda pracujeme na síti nebo v modu Místním .

17. Ajout d'une zone d'édition "N° de tva intracommunautaire" dans la boîte d'informations commerciales. Mot-clé = @Scène.ClientNoIntraCommunaire().

18. Lors de la pose de carrelage en automatique, si les carreaux dépassent au dessus du mur, le dessin reste correct.

19. Plan automatique : positionnement correct des composants graphiques (exemple : plan d'angle avec duplex).

20. Přidání příkazu "Úpravy/Zvolit shodné F4" která umožní selektovat všechny objekty identické aktivnímu objektu . Klávesová zkratka je F4.

-----> Version 5.00

1. Vizualizac v modu "Prohlídka" (virtuální realita ve scéně, procházka scénou).

Vyžaduje grafickou kartu s akcelerátorem 3D OpenGL.

2. V dialogovém okénku Konfigurace/Syém, v tabulce přidán řádek k možnosti synchronizace samotné aplikace (dll, wll, exe, sys, inf a lng).

3. Pro tvorbu šablon, u oblouků, tyto nejsou již zobrazeny rovnými segmenty. To tedy umožní předat přesnou informaci o naprosto přesné formě objektu, např. při objednávce P.desek.

4.Funkce "Šablona/Body/Oblouk" umožní definovat oblouk vycházející ze 3 bodů . K tomu je třeba selektovat bod, který je "vrcholem" oblouku.

5. Výkresy PD ve 2D dle šablony mohou být exportovány ve formátu DXF.

6. Výkresy prac.desek mohou být přiloženy automaticky k souboru generování objednávky od dodavatele díky odškrtnutí políčka v dialogovém okénku Dodavatel "Přiloženy soubory DXF prac.desek".

7. Příkaz "Aplikovat šablonu" z menu "Objekt" se objeví v menu pravého tlačítka myši když to bude požadováno .

8. Automatické kótování v nárysu při zaškrtnutí políčka " Automatické kótování v nárysu " v dialogovém okénku Konfigurace/Grafická úprava/Volby...

9. Možnost volby rozlišení tisku ; mód vektorální může být pomalý v jazycích jako PCL5 ou PCL6.

10. Export příkazového souboru ve formátu Schuler.
11. Zpřehlednění čitelnosti v záložce záhlaví umíst'ovacího okénka "Prvky".
12. Funkce umožňující (během tvorby katalogu v Mobiscriptu) koncipovat umíst'ování automatické šířky nebo výšky elementu, který je umístěn v nárysném pohledu mezi dva matnetické body. Velmi užitečné pro umístění polic.
13. Možnost přebití označení prvku ve sloupci "Reference" v modu kalkulačním. Užitečné pro generické katalogy.
14. Možnost odeslání souboru scény emailem příkazem " Soubor/Zaslat mailem ..."
15. Možnost transformovat šablonu oblouku na segmenty funkcí Šablona/Modifikovat/Oblouk po segmentech..
16. Možnost synchronizace 3 uživatelem zvolené adresáře
17. Možnost umístění úhlových kót.
18. Možnost modifikovat prodejní ceny v katalogu – pokud je katalog tak vytvořen - i v případě neznalosti hesla .
19. Možnost vytváření scén v s přesností až 1/100 mm. Dialogové okénko "Nová scéna" (povinná etapa při započtení nové scény).
20. Klávesa + umožní urychlení modu Prohlídka , klávesa – rychost zpomalí
21. Automtaická vazba dvou zdí jednoduchým uložením s překrytím jejich krajů.
22. Možnost v nárysu použít šablonu k tvorbě zdi k definování jejího přesného tvaru. Umístit zeď, poté na jejím základě vytvořit šablonu a zvolit Objekt/Aplikovat šablonu. Funkce Obklady automaticky bere v úvahu vytvořený tvar.
23. V dialogovém okénku "Konfigurace/Grafická úprava/Volby", přidána dvě volby "Automatické kótování v půdorysu" a "Automatické kótování v nárysu".
24. Možnost lupy pomocí kolečka myši.
25. Možnost přemístění lupy ve náhledech tlakem na kolečko myši .
26. Možnost umístění kóty poloměru .
27. Možnost připojit soubor xml scény k objednavce přes mail
28. Dvě nové možnosti zadání do sekce [InSitu]
BillBookRounds=1
SupplierCdtToCust=1
29. Novinky (24.) a (25.) aplikovány rovněž k editaci 2D, 3D a v Mobiscriptu.
30. Kit možného inividuálního vývoje programu "kdsdk.dll". Komponent ActiveX umožní vyvinout "plugin", moduly vytvářející nové funkce a "asistenty".
31. Přidání příkazu "Scèna/Script/S komponenty" et "Scèna/Script/Bez komponentů" umožňující generování scriptu který odpovídá scéně buď ve formě přivolání komponentů , nebo ve formě grafického celku unikátního .
32. Zobrazení úchytek ve 3D v modu "Prohlídka " a Fotorealismu.
33. Možnost exportovat tabulku cenové kalkulace do formátu Excel.
34. Přidání příkazu Šablona/ Nahoru...
35. Pokud je třeba aplikovat rozměry jednoho prvku scény na jiný prvek : vyhledejte v katalogu prvek, na který hodláte aplikovat rozměry stávajícího prvku umístěného ve scéně. Selektujte stávající prvek ve scéně. Klikněte na tlačítko "Vyhledat" v pracovním okénku za současného stlačení klávesy Ctrl. Tak se rozměry přenesou na nový prvek. Uvolněte klávesu CTRL a umístěte nový prvek do scény
- 36..... nebo tlačítkem "Nahradit" zaměníte původní prvek za nový. Velmi užitečná pomůcka, protože není třeba si pamatovat a opětně rozměry zadávat zejména při nahrazování

prvku za jiný (a nejen např. jeho povrchové úpravy.

37. Oprava zobrazení úchytek 3D na oblých čelech .

38. Řízení zaoblení u automatického umístění pracovních desek, soklů, věnců, světelných lišt.

39. Přidání informací do souboru xml :

DrawerHandlesNb Počet úchytek zásuvkových

DoorHandlesNb Počet úchytek dveřních

TotalHandlesNb Celkový počet úchytek

40. Změna tloušťky zdi se odrazí i na jejím stávajícím okótování .

41. Přidání volby Aktualizovat adresáře při spuštění programu v dialog.okénku "Konfigurace systému".

42. V MobiScriptu, import/export cen spravuje také cenu povrchové úpravy která je zavedená jako en "Cena za artikl" ale která nemá vlastní referenci za artikl.

43. V modu půdorysu a nárysu je ve spodním stavovém řádku informace o počtu kusů množstevního prvku (např. délek soklu, věnců...)

44. V modu půdorysu a nárysu je ve spodním stavovém řádku informace o ploše artiklu vytvořeného dle šablony.

45. Po oddělení seskupených prvků ostatní skupiny zachovají jejich pořadové číslo. Nová skupina obdrží první volné číslo skupiny. To umožní modifikaci obsahu jedné skupiny bez ztráty očíslování skupin.

-----> Version 5.50

1) Možnost modifikace dlouhého popisu ve výpisu prvků v kalkulačním režimu.

2) Možnost importu souboru 3D ve formátu 3DS. "Soubor | Importovat | Soubor 3D ...".

3) Možnost importu souboru 3D ve formátu ALK programu Obvie.

4) Možnost zobrazení v okénku "Rozměry scény", měrného systému použitého ve scéně

5) Tvorba doplňkových katalogů je nyní možná přes Mobiscript díky speciální tabulce umožňující zadat script na každý prvek. Vytváření doplňkových katalogů jet tak velmi zjednodušeno..

6) V Mobiscriptu, možnost řetězové logiky Typů povrchových úprav rodů a modelů ke snadnější konfiguraci a systému tvorby/ kopírování voleb povrchových úprav.

7) Do tabulek Mobiscriptu "Povrchové úpravdy modelů", "Úchytky modelů" a "Povrchové úpravy rodů " je přidán sloupec "Nákupní cena" před sloupec "Cena", v případě, kdy katalog je stylu "Nákup a prodej".

8) Možnost editovat v Mobiscriptu nové tabulky Typy povrch. úprav modelů a Typy porch.úprav rodů. Políčko "Řetězově" udává, zda typ povrch. úpravy má být přivolán jednou volbou porvrchové úpravy.

9) Nové slupce v Mobiscriptu v tabulce Typ porvrchové úpravy modelů / rodů "Počet.typ p.ú.." a "Počet p.ú. ." umožní vytvářet určitý počet typů povrchových úprav nebo určitý počet povrchových úprav.To je užitečné obzvláště k možnosti snadnějšího kopírování modelů nebo rodů i s jejich volbami užitím funke "Kopírovat/Vložit".

10) V Mobiscriptu, okénko "Soubor | Otevřít ..." je nyní shodné s tabulkou "Konfigurace | Katalogy | Organizovat".

11) V Mobiscriptu je nyní možné definovat texturu výchozí udáním její reference v tabulce Prvky.

12) Nový instalační program : Inno Setup (viz <http://www.jrsoftware.org/>).

13) **Nová funkce "Scéna | Změnit katalog ..."** umožňující změnit verzi katalogu, napří. přejít z verze katalogu **kat2012** na verzi **kat2012** nebo **kat20013**.

Prvky, které již neexistují v novém katalogu se zobrazí červeně v tabulce cenové kalkulace. Prvky, které mají povrchovou úpravu jejíž kód již neexistuje v novém katalogu, nebo mají jiné rozměry, které již nejsou aktuální, se zobrazí oranžově. K nahrazení prvku "oranžového" stačí tento selektovat, kliknout na tlačítko "Vyhledat" a poté "Nahradit". (již existující funkce v podobě ikon pod rozměry prvku v umístovacím okénku, pod rozměry prvku).

14) Možnost pro prvek jeho přiřazení - v režimu Cenová kalkulace - k jinému prvku.

Selektovat řádek označující kmenový prvek . V manipulačním okně výběru prvků selektovat prvek, který má být přiřazen. Kliknout na ikonku s dvěma kruhy nacházející se vlevo nad umístovacím okénkem(zobrazeným prvkem). Prvky jsou spjeny také graficky ; pokud by byl zrušen kmenový prvek, bude zrušen i prvek přiřazený a opět jak graficky, tak v kalkulaci.

15) V MobiScriptu, zásadní vylepšení grafického spravování úchytek :

- Možnost definování přesných rozměrů úchytky dle šířky a výšky čela (dveří nebo zásuvky).

- Možnost definovat pro každý typ dveří (spodní , horní, posuvné....), nebo zásuvky jiný typ úchytky

- Úchytka může být umístěna s odstupem vodorovným nebo svislým od hrany dveří nebo zásuvky

16) Byla vyvinuta nová klíčová slova pro generování obchodních dokumentů Word :

@Rubrique.ModèleFicheProduit()	informační karta o modelu
@Rubrique.TotalPrixDeRevientHT()	celková cena pořizovací bez DPH
@Rubrique.TotalPrixDeRevientGestionHT()	celk. Cena pořizovací bez DPH pro správu
@Rubrique.TotalEcoPartTTC()	celková cena ekoparticipace s DPH
@Rubrique.TotalEcoPartHT()	celková cena ekoparticipace bez DPH
@Rubrique.TotalVenteNetTTC HorsEcoPart()	celkProdejCenaNetosDPH mimo ekoparticip.
@Rubrique.TotalVenteNetHT HorsEcoPart()	celkProdejCenaNetoBezDPH mimo ekoparticip.
@Rubrique.TVAMontantEcoPart()	částka DPH z ekoparticipace
@Rubrique.TVAMontantHorsEcoPart()	částka DPH mimo ekoparticipace
@Rubrique.TotalVenteTTC HorsEcoPart()	celkProdejní cena S DPH mimo ekoparticipace
@Rubrique.TotalVenteHT HorsEcoPart()	celkProdejní cena BEZ DPH Mimo ekoparticipace
@Objet.FicheProduit()	ObjektKartaProduktu
@Objet.PUPrixDeRevientHT()	ObjektJednotkCenaPořizovací bez DPH
@Objet.PTPrixDeRevientHT()	ObjektCeklovaCenaPorizovaci bez DPH

17) Vylepšení čitelnosti v kalkulačním režimu v soupisu prvků střídáním dvou barev řádků, příčemž.

prvek kmenový se svým komponentem mají shodnou barvu .

18) Sleva na scéně nebo rubrice v % není aplikována na Eko-participaci.

19) V MobiScriptu je značně zrychleno a zjednodušeno vyplňování tabulky Povrch. úpravy

modelů

20) V okénku definování základních p.ú. je možné vyhledání povrchové úpravy zadáním kódu klávesnicí

21) V MobiScriptu je nyní možnost zadání typu povrchové úpravy výrobce v tabulkách "Povrch. úpravy Modelů", "Úchytky modelů " et "Povrch. úpravy úchytek".

22) Vytvoření dvou nových modů náhledu : "Virtuální realita " a "Virtuální realita foto" které využívají motor Direct3D Microsoft.

23) Mod "Prohlídka" používá nyní motor Direct3D pro větší rychlost a stabilitu.

24) Mod "Prohlídka s uložením" umožní natočit, opět vizualizovat a uložit na pevný disk aktuální prohlídku. Může být exportována do souboru AVI .

25) Nastavení fotorealismu je nyní uloženo ve scéně. Funkce "Fotorealismus" je tedy umístěna v menu "Scéna".

26) Šířka komponentu, jako např. zadní vlys PD nebo obklad stěny je nyní při automatickém umístění

správně definována.

27) Barevné odlišení jednotlivých řádek katalogů v okně "Katalogy|Organizovat" :

- Katalogy užitkové se zobrazují světle růžově.

- Katalogy doplňkové jsou zobrazeny světle modře.

- Katalog, jehož užívání je zakázáno je zobrazen šedě.

- Katalog, jehož doba užívání vypršela je zobrazen světle šedě.

28) Soubory Textur se mohou nyní nacházet nejen ve složce C/KD/Textures, ale i v Dokumentech ve složce "My Pictures".

29) Vysoká skříň je nyní obsažena ve vrstvě 2 (horní skříňky).

30) Přidání funkce "Pohled | Pozorovatel původní". Užitečné k opětovnému vyhledání korektních pracovních podmínek po přemístění pozorovatele ve scéně a/nebo ztráty reality náhledu.

31) Fotorealismus není již nyní opce(podmíněna nákupem 50 ti pracovních hodin) ale je integrována do základní instalace a tedy stále funkční i při počátečním nákupu 20 ti hodin.

32) Následující dialogová okna jsou nyní rozměrově modifikovatelná : "Otevřít", "Statistiky", "Komponenty", "Katalogy", "Dokumenty", "Vrstvy".

33) Dialogová okna: "Soubor | Otevřít", "Konfigurace | Katalogy | Organizovat" jsou nyní s funkcí vyhledávání

34) Tabulka "Rekapitulace" v kalkulačním režimu : nová kolonka "Čistý objem". Pozor : nohy skříňek nejsou započítány v tomto výpočtu. Objem je vyjádřen v m3.

35) Vylepšení kresby symbolu objektu při umístění a přemístování objektu v půdorysu.

36) Snadnější umístění objektu ve 3D. Není již použit referenční bod bod úhlu pohledu ale úhel pohledu nejvhodnější ke správnému umístění .

37) Možnost vložit funkci "Retourn" / „skok na další řádku" zadáním `\n` v dlouhém popisu (TL=) ve skriptu MobiScriptu. Znárodně znakem `\n`.

38) Možnost udání klíčového slova jako `@Base.ClientPrénom()` KlientKřestní jméno do umístěného objektu - textu.

-----> **Version 6.00**

- 1) Možnost přivolat plugin formou assembly.NET, compilováno v modu ComVisible. K uložení assembly ComVisible : RegAsm.exe my_plugin.dll /tlb:my_plugin.tlb /codebase
 - 2) V dialogovém okně "Scéna | Lineární prvky automaticky", zaškrtnutí políčka "Updated continuously" umožní automatickou aktualizaci lineárních prvků jakmile proběhne modifikace ve scéně.
 - 3) V dialogovém okně "Konfigurace | Grafická úprava | Volby", bylo přidáno políčko "Automatické skrytí zdí jejichž externí plocha se nachází ve směru pozorovatele" .
 - 4) Lineární prvky doporučené mohou být přiděleny tomu kterému modelu.
 - 5) Nové formáty exportu a importu obrázků PNG et TIF .
 - 6) Přidání klávesové zkratky "F3" v dialogových oknech obsahujících funkci Vyhledat text.
 - 7) Přidání klávesové zkratky "Ctrl-F" v dialogových oknech obsahujících funkci Vyhledat text. Stiskem "Ctrl-F" se ohnisko umístí přímo na pole zadávání a text je selektován automaticky, stačí tedy zadat text a stisknout klávesu F3
 - 8) **Nový motor pro fotorealismus.**
Zběžný fotorealismus umožní kalkulaci obrázku typu "ray-tracer".
Konečný fotorealismus umožní kalkulaci obrázku typu "globální iluminace".
Obrázek je kalkulován opakujícími se „kroky“ postupně vylepšujícími optimální kvalitu obrázku.
K zastavení propočtů je třeba stisknout klávesu ESC.
Opětné pokračování propočtu je možno spustit klávesou F2.
Konečný obrázek je možno regulovat pomocí dialogového okénka "Pohled | Nastavení tónování ...".
 - 9) Zavedení nové technologie asistentů nazvané AppliCat založené na standardech internetu html/JavaScript. AppliCat může být konfigurátor objektů nebo mini-aplikace. AppliCat může být asistent objektu umístěného do scény , nezávislou aplikací (.exe) nebo aplikací on line.
- Pozn. MK : návod je v této chvíli k dispozici ve FJ a brzy v AJ..*

-----> **Version 6.50 : 2012.11**

Provizorní stav všech novinek ke dni 1/2/2013 před oficiálním uvedením verze 6.50 (může dojít k některým obměnám a zcela určitě dojde k jejich rozšíření).

- 1) Motor pro render "Fotorealismus konečný" dvojnásobně rychlejší a podstatně lepší kvality.
- 2) Možnost simulace výstupu typu Architektonický projekt "od ruky" v modu "Virtuální realita" a "Fotorealismus konečný".
- 3) Nové dialogové okno k nastavení zdroje světla "Scéna" | "Osvětlení".
- 4) Možnost simulace reálného slunečního svitu. "Umístit" | "Růžice kompasu" a "Pozice slunce na obloze" v modu "Kalkulováno".
- 5) Nový mód náhledu "Pohled" | "Virtuální realita". (OpenGL).
- 6) Nový mód náhledu "Pohled" | "Perspektiva plochy čisté" (OpenGL).
- 7) Import objektů 3D vytvořených v programu SketchUp. "Soubor" | "Importovat" | "Soubor 3D" SKP.
- 8) Přístup k databázi objektů "3D warehouse" s možností udat objektu uloženému do scény i jeho cenu s udáním popisu.

- 9) Druhé okno vizualizace v perspektivě, které může být umístěno na druhém monitoru.
- 10) Automatický převod a záloha souborů scén do adresáře typu DropBox.
- 11) Možnost přímého odeslání mailu z aplikace . "Soubor" | "Zaslat e-mailem..."
- 12) Možnost vývoje pluginů v JavaScript (soubor .JS umístit do adresáře Scripts).
- 13) Události @OnPlace(), @OnDelete(), @OnChange() a @OnPriceCalculate() mohou být přidány do skriptu objektu ke spuštění funkce JavaScript intergované ve zdrojích katalogu.
- 14) Export souboru formátu .PRJ "Soubor" | "Exportovat" | "Soupis dílců pro výrobu (.PRJ)..." (formát pro SW ProjectManager využívaný CNC stroji Homag a Weeke).
- 15) Počet modifikovatelných barev objektu scény je rozšířen ze 2 na 8.
- 16) Možnost změnit v perspektivě směr pohledu stisknutím a přidržením pravého tlačítka myši při jejím současném přemístování.
- 17) V dialogovém okénku "Barva" je možné měnit koeficienty vlastností použitého materiálu: vyzařování, zrcadlový odraz, lesk, odrazy, koef. Fresnel(odrazivost), transparentnost, 'rozostřenost' transparence a mapování bump(nerovnost, hrubost povrchu).
- 18) Správa eko-participace mobiliáře.

- Možnost volby DirectX nebo OpenGL pro zobrazení v režimu RealTime(Konfigurace/Grafická úprava/Volby)

- Možnost exportu dat pro výrobní systém IMOS (pokud v blocích prvků jsou udané příslušné informace)

-----> Version 7.00 : 2014.09

- 1) **Možnost využití "OpenOffice"** (případně LibreOffice) namísto WinWord ke generování obchodních dokumentů.
 - 2) Možnost spravovat úchytky stejným způsobem jako komponenty.
 - 3) Přidání volitelného políčka "Evidovat jako mobiliář eko" v dialogovém okénku dodavatelů. Informace "ToBeDeclared"(k deklarování) je přidána do souboru XML pro každý řádek "Mobiliář Eko" , který je připojen dodavateli, pod nímž je políčko "Evidovat jako mobiliář eko" zaškrtnuto.
 - 4) Zobrazení ID současného uživatele v horním stavovém řádku aplikace.
 - 5) Nová funkce "Aplikovat tl." v dialogovém okénku Vlastnosti pro aplikaci tloušťky na ostatní zdi.
 - 6) Sleva zadaná "Administrátorem" která má za následek negativní "rozdíl" nebo negativní "marži" může být opravena i uživatelem, který není "Administrátorem".
 - 7) Možnost práce s asistenty (AppliCat) v modu TSE.
 - 8) V MobiScriptu, skripta bloků mohou být generována pomocí assistenta (AppliCat).
 - 9) Přidání vyhledávače do umístíovacích okének prvků. ComboBox kapitol umožňuje zadat hledaný text ve stávajícím katalogu.
- Příklad 1 : spod. 4U 3D
Příklad 2 : hor sníž 1D

- 10) Fotorealistická perspektiva rychlejší a lepší kvality.
 - 11) Možnost změnit délku a tloušťku zdi myši v půdorysu pomocí 'úchytek'.
 - 12) Přidání funkce v menu "Pohled | WebShare" která umožní zobrazit náhled v dynamické perspektivě prostřednictvím internetového prohlížeče osobě vzdálené.
 - 13) Přidání nastavení "Efekt objektivu" do dialogového okénka "Pohled | Nastavení tónování" k simulaci optického efektu osvětlení v objektivu fotografického aparátu.
 - 14) Nová funkce v menu "Soubor | Publikovat panorama 360°" která umožní vygenerovat panorama místnosti a konzultaci náhledu vzdálené osobě prostřednictvím internetového prohlížeče.
 - 15) Možnost změn vrstev kótování, textů a šipek.
 - 16) Vylepšení čitelnosti malých hodnot při kótování.
 - 17) Do scény je možné přidat osvětlení typu LED.
 - 18) Nová kolonka "Archív" do dialogového okénka aktualizace balíčků katalogů. Je možné zde umístit stažené starší a prošlé katalogy, které umožní otevření starých scén.
 - 18) Zrychlení synchronizace mezi dvěma adresáři scén.
- 19) K objednavce mailem mohou být přiložené soubory komprimované, ve formátu .ZIP.
 - 20) Export do formátu ".svg".
 - 21) Možnost debuggovat scripta JavaScript ve Visual Studio instrukcí "Attach to process" nebo "debuggovat;".

-----> **Version 8.00 : 2018.05**

- 1) V nárysu jsou magnetické body znázorněny malými červenými body.
- 2) Ve skriptu bloku je přidána správa události objektu "@OnResizeBefore", "@OnResizeAfter", "@OnMoveBefore", "@OnMoveAfter", "@OnContextualMenuBefore" a "@OnContextualMenu".
- 3) Přidání příkazu "Soubor | Otevřít verzi..." umožňující otevřít všechny verze jednoho projektu.
- 4) Možnost zrušení posledních kroků "Anulovat" a "Obnovit" a to až do 20 úrovní.
- 5) Přidání příkazu "Soubor | Publikovat panorama Cardboard".
- 6) Pro developpery : vylepšení v SDK.
 - assembly "kd.sdk.dll" nyní nahrazuje ActiveX "kdsdk.dll" .
 - přidání pluginu standard "DeveloperTools".
 - přidání pluginu standard "PluginManager".
 - přidání pluginu standard "Properties".
- 7) Možnost automatického stahování balíčků katalogů naprogramováním/udáním časového rozmezí v souboru "space.ini". KD musí však být spuštěn v nastaveném časovém limitu. Příklad pro stažení katalogů mezi 2h30 a 3h30 :


```
[InSitu]
AutoPackLoad=2:30,3:30
```
- 8) Přidání volby typu povrchové úpravy na daný typ lineárních prvků v dialogovém okénku "Lineární prvky automaticky" k výběru odstínu zvoleného materiálu.
- 9) Možnost zadat až 10 stanovišť pozorovatele.

- 10) Možnost natočení textury objektu o 90° díky políčku k zaškrtnutí "Natočit o 90°" dialogového okénka "Koeficienty" přístupného přes dialogové okénko "Barva". A toto přes funkci Vlatnosti /Modifikovat.
- 11) Na stejném principu je založeno umístování textur v modu RealTime a vignet textur pro vektorový výkres.
- 12) Přidání funkce ,debugger' pro AppliCat do MobiScriptu.
- 13) Výkonnější funkce synchronizace scén mezi sítovými a místními adresáři.

-----> **Version 9.00 : 2019.07**

- 1) Vylepšení umístovacího okna :
 - katalogy z webového prostředí.
 - nová ikona k odpojení okna z webového prostředí. Okno je možné přenést na libovolné místo.
 - nová ikona k přišpendlení umístovacího okna. V modu "nepřišpendleném" se zobrazí pouze tmavošedý svislý pruh a při umístění kurzoru na tento se okno objeví. Kliknutím do prostoru výkresu nebo umístěním prvku do scény myší se okno automaticky zavře. V modu "přišpendleném" se okno zůstává stále otevřené vedle zóny výkresu a je menší formy než v modu "nepřišpendleném"
 - nová ikona pro mod "nepřišpendlený" a uzavření umístovacího okna.
 - nová ikona pro přidání/odstranění katalogu do/z oblíbených
 - nové dvě ikony umožňující vrátit se na katalog předcházející a následující
 - nová lišta pro zobrazení ikon oblíbených katalogů nacházející se pod combo boxem seznamu katalogů. Zobrazí se kliknutím na ikonu "oblíbené" za comboboxem. Katalog se zobrazí buď ikonou "icon.png" nacházející se ve zdrojích souboru .cat, nebo jeho iniciálami.
- 2) Zrušení záložky "Šablona", která se nacházela vedle umístovacích okna.
- 3) Nahrazení lišty ikon nad svislým posuvníkem lištou v zóně výkresu funkcemi v hlavním menu:
 - Konfigurace | Grafická úprava | Povolit kotvu.
 - Konfigurace | Grafická úprava | Zobrazit nástroje.
- 4) Nová funkce v Menu "Konfigurace | Grafická úprava | Zobrazit posuvníky".
- 5) Web 3DWareHouse není již kompatibilní s prohlížečem Internet Explorer a nemůže být v použit, ale možnost je stále pro Chrome nebo Edge a to dokonce funkcí Drag and Drop.
- 6) Nová funkce "Scéna | Panorama pozadí..".
- 7) Vylepšení kvality náhledu "virtuální realita 3D" s možnostmi otevírání dveří, zásuvek atp.
- 8) Možnost změnit orientaci Le/Pr aktivního objektu kliknutím na malý modrý kosočtverec. V půdorysu se tento nachází na úrovni dveří a v nárysu uprostřed aktivního objektu.
- 9) V případě, že se přiřadí nový katalog k dodavateli (funkce Konfigurace/Cenová kalkulace/Dodavatelé), koeficienty prodejní jsou výchoze nastaveny bez DPH.
- 10) V MobiScriptu se zrychlila editace tabulek Ceny a Reference.
- 11) **V MobiScriptu : možnost nastavení velikosti písma pomocí kolečka myši a současným přidržením klávesy Ctrl.**
- 12) V dialogovém okně "Nastavení cenové kalkulace" ("Konfigurace | Cenová kalkulace | Volby"), nová políčka k odškrtnutí: "Sloupec Objem" a "Sloupec Váha" umožní editovat v tabulce cenové kalkulace objem a váhu každého prvku.

1) Nové políčko k zaškrtnutí "Použít adresář místní i v případě práce v síti" v dialogovém okénku "Konfigurace | Systém".

Když je políčko zaškrtnuté, scéna je uložena do místního adresáře a rovněž do sdílené složky s jejím číslem účtu.

2) Přesnější výpočet určující pozici a rozměry objektu při jeho uložení. Není mi jasné

3) Funkce v hl. menu "Pohled | Zdroj osvětlení" byla zrušena. Funkce "Scéna | Osvětlení" zobrazí dialogové okno "Zdroj osvětlení"

když se nacházíme v jednom ze 3 módů "Perspektivy" ; v opačném případě zobrazí dialogové okénko "Osvětlení scény".

4) Zadáním hodnoty kódu povrchové úpravy 'Výška soklu' jsou prezentovány pouze sokly této hodnoty v dialogovém okně "Lineární prvky automaticky".

5) V módu "Permanentní aktualizace" automatických lineárních prvků, změna hodnoty "Výška soklu" v základních povrch. úpravách má za následek nahrazení soklů (či podlahových lišt) za novou výšku.

6) Možnost uložit scénu v "cloudu" odškrtnutím políčka "Uložit scénu do cloudu" (DropBoxu) které se nachází v dialogovém okně

"Konfigurace | Systém". Nemusí být vždy platné pro inSitu/KD v případě omezení funkce výrobcem.

7) Dialogové okno "Dodavatelé| Parametry...", přidání dvou radiových tlačítek :

"Koefficienty prodejní vzhledem k cenám katalogovým" (výchozí hodnota) a "Koefficienty prodejní vzhledem k cenám nákupním".

Volba "Koefficienty prodejní vzhledem k cenám nákupním" má za následek, že použitý koeficient k výpočtu prodejní ceny je (koef.Prodej x koef.Nákup)

8) Nová kolonka pro cenu nákupní vznikne zaškrtnutím políčka "Sloupec nákupní cena" v dialogovém okně "Konfigurace | Cenová kalkulace | Volby...".

9) Možnost editovat profil klienta naravo ve spodním stavovém řádku. Exemple : PC2=1,2. Viz odškrtačkové políčko "Zobrazení profilu klienta" v okně "Konfigurace | Cenová kalkulace | Volby...".

10) Hodnota ekologického poplatku mobiliáře nemůže být nižší než 0,01.

11) Do stavového řádku je přidána hodnota "sazba značky reálná" za hodnotou "sazba značky" a to pro administrátora nebo uživatele s povolením editovat tabulky řídicí.

12) Okno "Povrchové úpravy základní" dává možnost uložení a porovnání různých povrchových úprav prvků daného katalogu a použitých/použitelných ve scéně.

13) Přidání odškrtačkového políčka "Export obr. s legendou" (Image export with caption) v okně "Konfigurace | Grafická úprava | Volby".

14) Přidání odškrtačkového políčka pro půdorys a nárys "Legenda" v okně "Konfigurace | Grafická úprava | Tisk".

15) Dialogové okno ve výběru povrchových úprav "Odstíny" :

- zobrazení je větších rozměrů a bez deformací,

- v comboboxu není třeba procházet seznam. Vyhledávací políčko slouží jako filtr; např.

zadáním "mramor", se zobrazí pouze textury, které slovo "mramor" obsahují. K zobrazení

celého seznamu stačí políčko vyprázdnit.

16) Dialogové okno "Soubor | Otevřít" obsahuje tlačítko "Anonymizovat" . To nahradí písmenem X údaje v okně Scéna | Informace.

17) Umísťovací okno: vyhledání artiklu je možné zadáním jeho kódu.

18) Přidání sloupce "NákupZáklBezDPH" a sloupce "Katalog" v tabulce cenové kalkulace.

19) Dialogové okno "Objednávky od dodavatele" : zobrazení data vytvoření objednávky, modifikace a očekávaného dodání.

20) Dialogové okno "Povrchové úpravy základní" : tlačítko "Zrušit" již není zašedlé v případě přítomnosti ve scéně artiklů s volbou základní. Místo toho se zobrazí soupis artiklů (až v počtu 15) s oznámením, že zrušení je nemožné. Uživatel tedy bude moci nahadit tyto artikly a poté zrušit artikly z původní volby základní.

21) Dialogové okno Komponenty: přidání ceny CelkBezDPH nebo CelksDPH pro selektované komponenty.

22) Aktivace importu souboru DWG. Program Dwg2Dxf.exe nacházející se ve složce InSitu/KD při akci importu je spuštěn a importuje generovaný soubor DXF.

Aktualizováno 12/11/2024

KitchenDraw s.r.o.